УТВЕРЖДЕНО

Приказом директора «ДЮЦ»

№ 1 от 11.01.2021

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Е.П.Чукавина

**Положение**

**о проведении городской Квиз-игры**

**«Угрозы ИнтерNETа»**

1. **Общее положение**
   1. Интернет стал частью нашей жизни. Число пользователей Интернета в России стремительно растёт, доля молодёжи и совсем юной аудитории среди пользователей Всемирной паутины очень велика. Результаты исследования показывают, что Россия входит в зону повышенного интернет-риска для детей: возраст пользователей снижается, контроль со стороны родителей минимален, а рискованные формы общения в Рунете очень распространены. В связи с этим образовательная среда должна быть направлена на формирование у обучающихся навыков грамотного и ответственного поведения в сети «Интернет».
   2. Интеллектуально-развлекательная онлайн квиз-игра **«Угрозы ИнтерNETа»** (Далее – Квиз-игра) – интерактивная викторина, в которой участники за ограниченный промежуток времени отвечают на вопросы, включая смекалку и логику. Организатором Квиза является Муниципальное автономное образовательное учреждения дополнительного образования «Детско-юношеский центр» (далее –«ДЮЦ»).
   3. Положение определяет порядок организации и проведения Квиз-игры «Угрозы ИнтерNETа» в рамках реализации направления «Профилактика компьютерной зависимости и информационная безопасность» «Сетевой программы взаимодействия по профилактике ВИЧ-инфекции, асоциального поведения обучающихся и детского травматизма в общеобразовательных учреждениях, подведомственных Управлению образования Верхнесалдинского городского округа и Муниципального автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеский центр» на 2018-2023 годы.

**2. Цели и задачи Квиз-игры**

2.1. **Цель Квиз-игры** - привлечение внимания обучащающихся ВСГО к проблемам безопасности в сети Интернет.

2.2. **Задачи Квиз-игры:**

- развить критическое и логическое мышление обучающихся;

− расширить и систематизировать знания об Интернет-угрозах среди обучающихся и оценки таких рисков.

**-**

1. **Участники Квиз-игры**
   1. Квиз-игра проводится среди учащихся в возрасте от 13 до 15 лет общеобразовательных учреждений Верхнесалдинского городского округа. Количество участников от образовательной организации неограниченно.
2. **Условия и порядок проведения Квиз-игры**

4.1. Квиз-игра проводится на платформе <https://myquiz.ru/> . Участникам необходимо зарегистрироваться на платформе <https://myquiz.ru/> до начала Квиз-игры, при этом указать свои настоящие личные данные: фамилию, имя и отчество. При использовании никнеймов, псевдонимов и др. команда не допускается к участию в Квиз-игре.

4.2. Квиз-игра состоит из 5 туров по 5 вопросов каждый. Вопросы предложены в текстовом формате, в формате картинки или медиаряда.

1) «Миф или реальность» (участникам предлагается ряд утверждений, которые они должны либо подтвердить, либо опровергнуть);

2) «Включаем логику» (участникам предлагается включить логику и ответить на открытый вопрос);

3) «Числомаг» (участникам необходимо угадать число максимально приближенное к правильному);

4) «Угадай логотип» (участникам необходимо угадать зашифрованный логотип);

5) «#» (по хештегам участникам необходимо отгадать название известных терминов в области Интернет-безопасности).

4.3.За каждый правильный ответ участники получают баллы. Правила начисления баллов в турах – по 1 баллу за каждый правильный ответ. Победителями Квиз-игры становятся участники, набравшие наибольшее количество баллов.

По возникшим вопросам обращаться по тел. 89090211505, Малкина Елена Олеговна, педагог – организатор ДЮЦ.

1. **Сроки проведения Квиз-игры**
   1. Квиз -игра проводится **29 января в 15:00** с использованием дистанционных образовательных технологий.
   2. Ссылка на Квиз-игру будет опубликована в официальной группе «ДЮЦ» ВКонтакте <https://vk.com/dutz_vs> ............
2. **Подведение итогов Квиз-игры**
   1. Итоги Квиз-игры подводятся непосредственно в день игры. Результаты участников заносятся в итоговый протокол, представляющий собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов.
   2. По итогам Квиз-игры победителям и участникам высылаются дипломы и сертификаты участников на почту, указанную при регистрации.