

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской онлайн кейс-игры

«Коррупции.NET»

1. Общие положения

1.1 В современном обществе крайне важно формировать антикоррупционное мировоззрение у школьников. Понимание процесса коррупции в обществе может помочь им осознать, как коррупция влияет на жизнь людей и на общество в целом.

Знания о коррупции и ее негативных последствиях развивают критическое мышление. Это позволяет им распознавать ситуации, когда происходят нарушения, и понимать, каким образом это может отразиться на их правах и свободах. Это осознание даёт им возможность отстаивать честность в своих действиях и действиях окружающих.

Формирование антикоррупционного мировоззрения включает элементы нравственного воспитания. Ведь честность и прозрачность — это не просто идеи, а жизненные принципы, которые важны для создания справедливого общества. Подростки понимают, что ценности честности и порядочности важны для общественного благосостояния и их собственной жизни. Понимание негативных последствий коррупции может помочь сделать осознанный выбор, и тем самым, избежать неправомерных действий.

Так, привлечение внимания к проблеме распространения коррупции в обществе и формирование антикоррупционного мировоззрения способствует созданию справедливого и честного мира, где каждый способен внести свой вклад в развитие общества.

1.2. Городская онлайн кейс-игра «Коррупции.NET» (далее – Игра) проводится среди обучающихся 8-11х классов ОУ ВСМО. Организатором Игры является Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования «Детско-юношеский центр» (далее «ДЮЦ»).

1.3. Положение определяет порядок организации и проведения онлайн кейс-игры «Коррупции.NET» в рамках реализации направления «Формирование антикоррупционного мировоззрения» в рамках программы сетевого взаимодействия общеобразовательных организаций, подведомственных Управлению образования администрации Верхнесалдинского муниципального округа и Муниципального автономного образовательного учреждения дополнительного образования «Детско-юношеский центр» по профилактике асоциального поведения и детского травматизма» на 2025- 2026 учебный год.

2. Цели и задачи Игры

2.1. **Цель Игры:** привлечение внимания обучающихся 8-11х классов ОУ ВСМО к существующей проблеме распространения коррупционных практик в обществе.

2.2. Задачи Игры:

- расширить знания обучающихся о коррупции, причинах ее распространения, последствиях и способах борьбы с ней;
- развить критическое и логическое мышление обучающихся, оценивая ситуации, связанные с коррупцией;
- мотивировать обучающихся к активному участию в социальной жизни и борьбе с коррупцией.

3. Участники Игры

3.1 Для участия в Игре приглашаются учащиеся 8-11 классов ОУ ВСМО.

4. Сроки и этапы проведения Игры

4.1 Игра организована в формате онлайн. Доступ к Игре будет открыт по ссылке с 19.01.2026 до 20.02.2026.

4.2 Игра проводится дистанционно, с применением интернет - технологий, предусматривающих выполнение конкретных интерактивных заданий в открытых тестовых вопросах.

4.3 Доступ к онлайн кейс-игре будет открыт по ссылке:

<https://forms.yandex.ru/u/6965d47890fa7b0eebc0d8dc>



Игру можно проходить в любое удобное для участников время.

5. Критерии оценивания

5.1 Призером 1 степени признаются участники, набравшие 25 - 30 баллов.

Призерами 2 степени признаются участники, набравшие 20 - 24 баллов.

Призерами 3 степени признаются участники, набравшие 17 - 19 баллов.

5.2 Участники, набравшиеся меньше 17 баллов, получают сертификат участника Игры.

5.3 Педагоги, подготовившие 3 и более участников, получают электронную благодарность от «ДЮЦ».

5.4 Результаты Игры будут опубликованы на сайте «ДЮЦ» не позднее 27.02.2026 года.

По возникшим вопросам обращаться по тел. 89090211505, Малкина Елена Олеговна, педагог – организатор ДЮЦ.